





Qu'est-ce que le module Matches en direct ?

Match en direct est un module web permettant à une association sportive de faire suivre à son public les matchs de ses licenciés en direct.

Quel type d'association est concerné ?

Toute association sportive inscrivant ses adhérents au sein d'une fédération, d'une ligue ou d'un comité donnant accès à des compétitions à points (ex. : basketball, football, volleyball, handball, tennis de table, tennis...).

Comment accéder à ce module ?

Ce module est accessible depuis le site Internet de votre association, depuis la page Facebook© de votre club ou depuis votre application si votre association sportive en est dotée.

Quel est le coût du module Matches en direct ?

Le module Matches en direct coûte 500 € HT. Ce prix comprend :

- la customisation graphique du module en fonction de la charte graphique de votre association,
- l'adaptation technique propre à votre club (l'affichage est différent entre le basketball et le tennis de table par exemple),
- l'installation sur votre serveur,
- les tests de fonctionnement,
- la fourniture du manuel d'utilisation,
- la mise en ligne du module.

En combien de temps est-il opérationnel ?

Le module Matches en direct peut être mis en place en **quelques jours** sous réserve d'avoir tous les accès techniques à votre serveur pour pouvoir l'installer.

Comment ça marche ?

En fonction du sport de votre association et de votre charte graphique, nous allons personnaliser graphiquement le module Matches en direct. Après présentation et validation des maquettes graphiques, nous codons le module de manière à pouvoir l'installer sur votre serveur. Une fois le module installé et les tests de fonctionnement effectués, nous vous formons à l'utilisation de celui-ci (création d'un match, évolution du score, commentaires et clôture). Nous vous remettons également un manuel d'utilisation qui détaille toutes les étapes du module.

Que faire en cas de dysfonctionnement ?

Une période de garantie de 6 mois est mise en place le jour de la mise en ligne du module. Au delà de la période de garantie, notre équipe s'engage à remettre en marche le module dans un délai de 3 jours moyennant un forfait d'intervention de 50 € HT.



Quel intérêt pour mon club ?

1. Le module Matches en direct est un outil participatif

- Générer du trafic web
- Créer du lien, de l'appartenance au club
- Faire participer les adhérents

2. Source de revenus

- Générer du revenu (le splashscreen [écran d'accueil] au lancement du module peut être un espace de publicité proposé à un sponsor)

Combien de rencontres peut-on créer ?

Le module Matches en direct n'a pas de limite, vous pouvez créer autant de rencontres que vous avez d'équipes ou de matchs à jouer (à domicile comme à l'extérieur). **N'importe lequel de vos supporters peut devenir un commentateur d'un soir, un smartphone suffit !**

Ce qu'ils en disent ?

Laurent, président de l'Etoile de Saint-Leu Basket : *"C'est top, depuis que nous avons mis en place le module Matches en direct, il y a un réel engouement les week-end de matchs, les statistiques de connexions montrent que les gens suivent, nombreux, les matchs de nos équipes ! En plus c'est vraiment très simple d'utilisation !"*



SPÉCIAL LANCEMENT
100 € DE REMISE
POUR TOUTE COMMANDE PASSÉE
AVANT LE 30/04/2018

PRIX SPÉCIAL : 300 € HT
AU LIEU DE ~~400 € HT~~

Contactez-nous !

AGENCE ZEDRINTIM

- Créateur du module Matches en direct -

36 rue de l'Arcade - 75008 Paris - 01 42 33 63 10 - 06 81 38 10 13 - jeanherve@zedrintim.com

FB : @matchsendirectlive



Comment ça marche ?*

1.

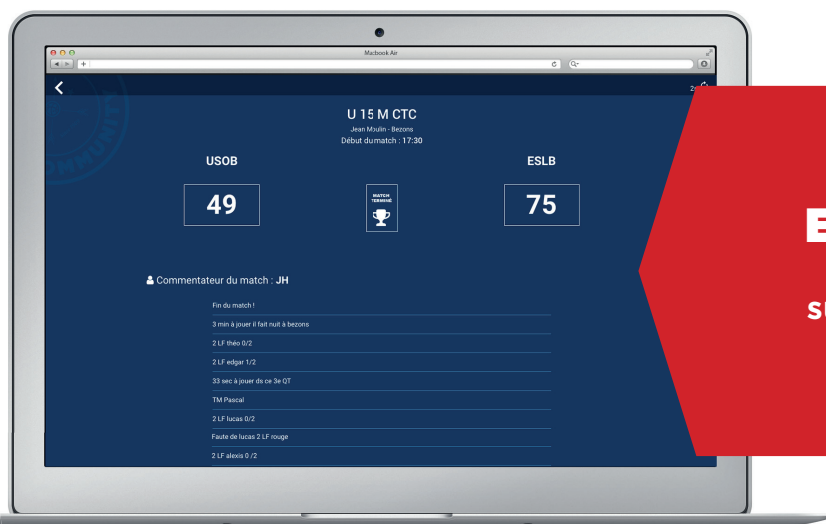
Vous préparez le match auquel vous allez assister.

2.

Vous commentez le match en direct depuis un smartphone.

3.

Vos auditeurs suivent vos commentaires en direct.



MATCHS EN DIRECT
à suivre
sur smartphone,
tablette ou
ordinateur !

* Les visuels présentés sont issus du module de l'ESLB, ils seront différents en fonction de votre image.